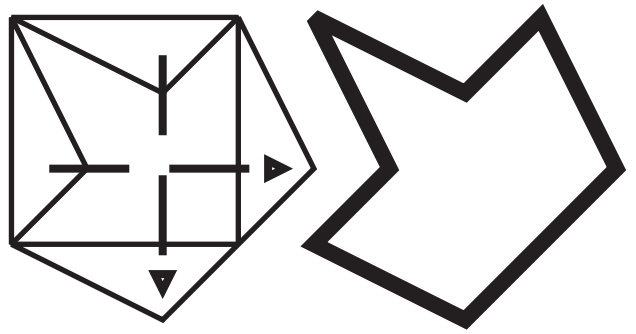
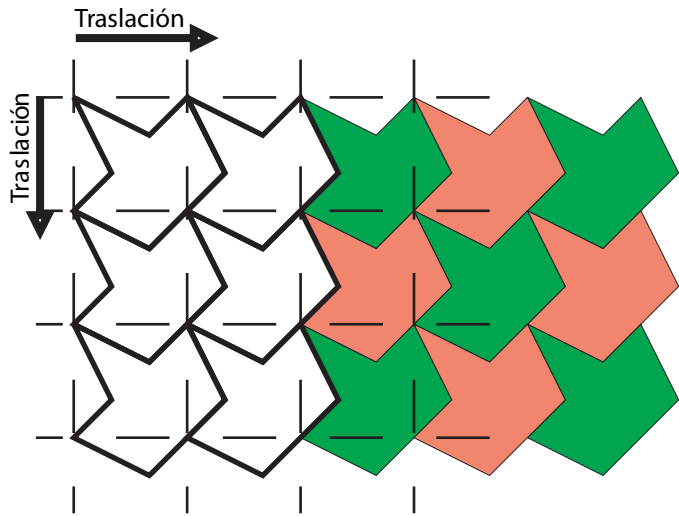


Diseña un módulo sobre una red o estructura de cuadrados y represéntalo mediante un movimiento de traslación

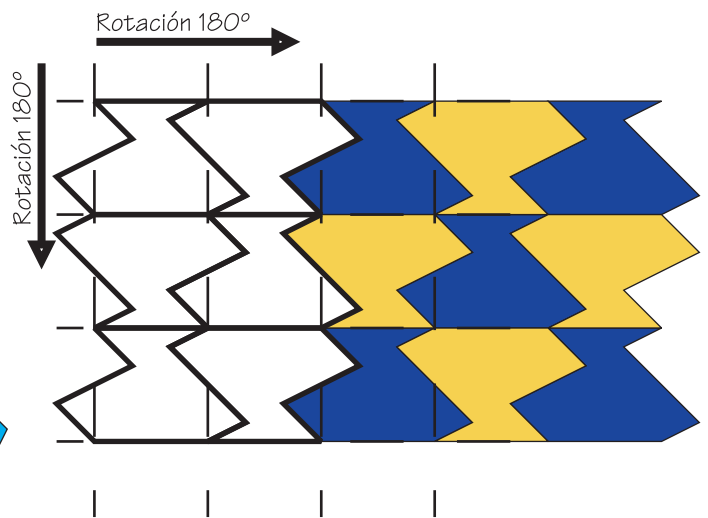
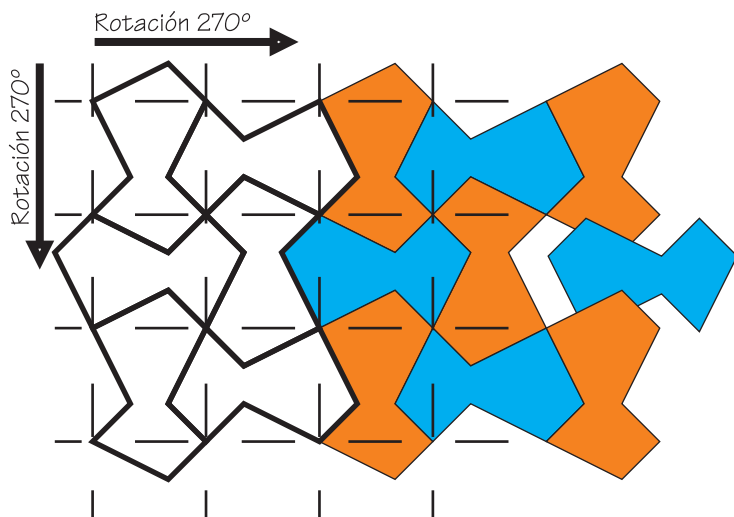
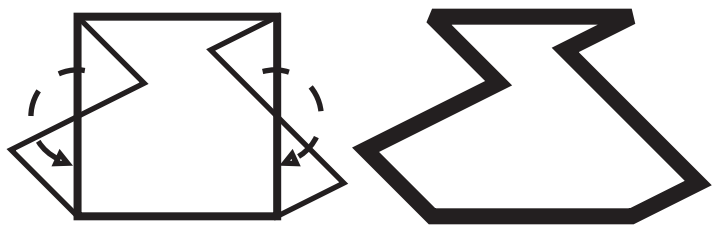
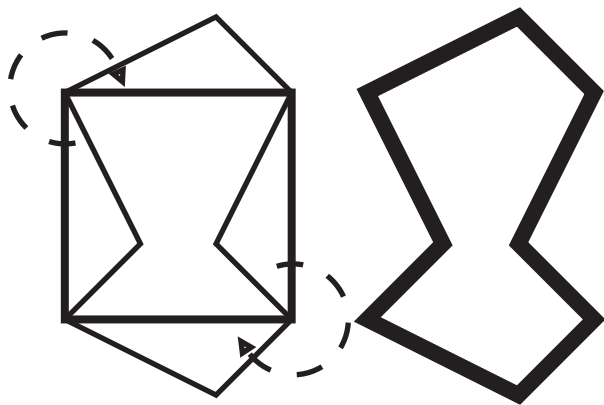
Diseña un módulo sobre una red o estructura de cuadrados y represéntalo mediante un movimiento de giro.

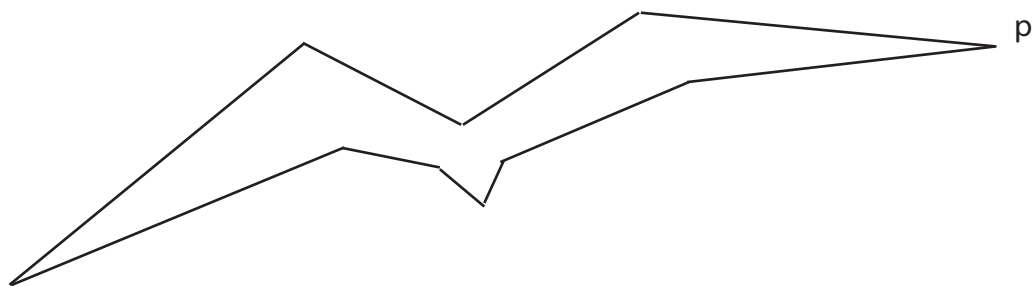
Grupo:	Nombre:	Fecha:
Lámina nº :	Contenido: MÓDULOS	Nota:

GENERACIÓN DE MOSAICOS POR TRASLACIÓN



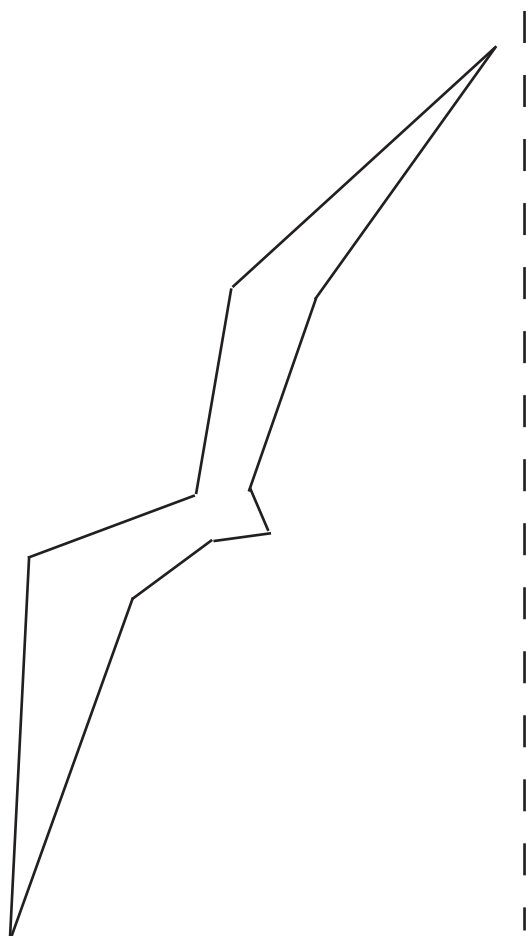
GENERACIÓN DE MOSAICOS POR ROTACIÓN





+p'

Realiza una traslación de la figura dada, de manera que el punto P se mueva hasta la posición del punto P'.



Realiza una simetría axial de la figura dada respecto al eje Y.

Grupo:

Nombre:

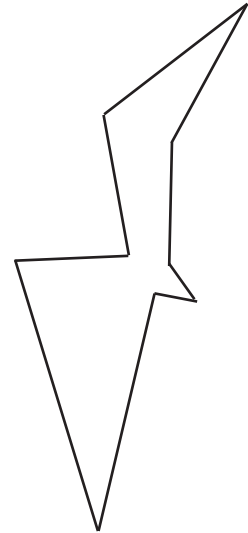
Fecha:

Lámina nº :

Contenido: MOVIMIENTOS EN EL PLANO

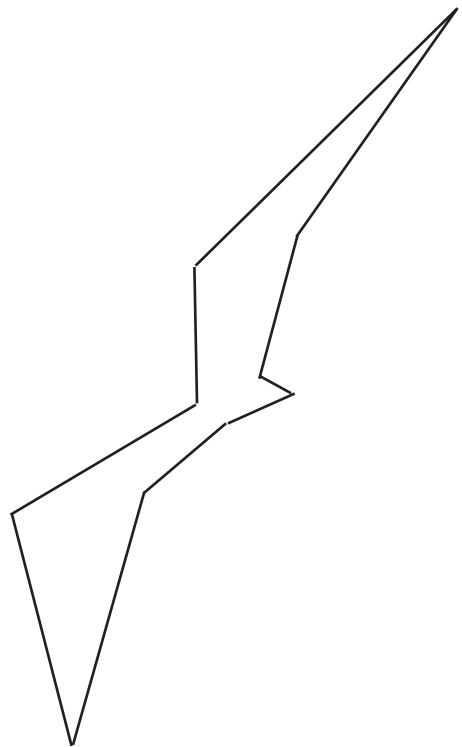
Nota:

O
+



Realiza una simetría CENTRAL de la figura dada, respecto al centro O.

+ O



Realiza un GIRO de 90° sobre la figura dada, respecto al centro O.

Grupo:

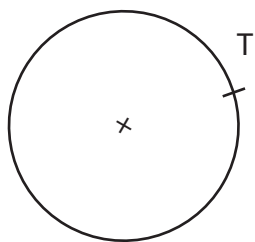
Nombre:

Fecha:

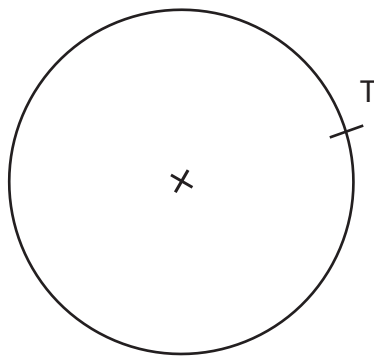
Lámina nº :

Contenido: MOVIMIENTOS DE SIMETRÍA CENTRAL Y GIRO

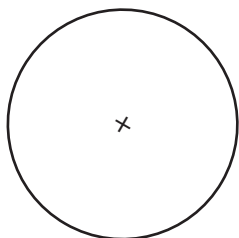
Nota:



Dibuja una circunferencia exterior a la dada que sea tangente en el punto T. (Indica su centro)

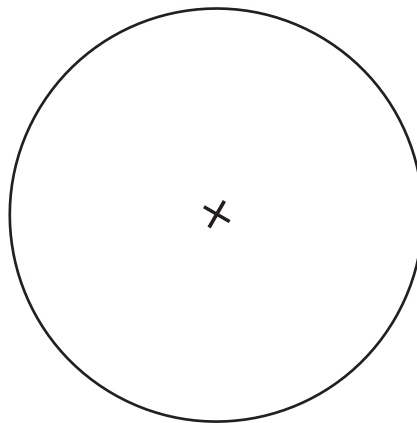


Dibuja una circunferencia interior a la dada y tangente en T. (Indica su centro)



+P

Rectas tangentes a la circunferencia dada desde el punto P.



+P

Rectas tangentes a la circunferencia dada desde el punto P.

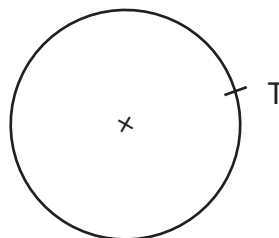
B +

A +

+ C

Circunferencia que pasa por tres puntos dados.

+P



Circunferencia tangente en T y pasando por P

Grupo:

Nombre:

Fecha:

Lámina nº :

Contenido: TANGENCIAS

Nota:

Realiza una composición libre y figurativa (sobre algún insecto u objeto), utilizando las aplicaciones de tangencias, ovalo, ovoide o espirales. Puedes dar color al resultado pero sin borrar las construcciones necesarias.

Grupo:	Nombre:	Fecha:
Lámina nº :	Contenido: APLICACIÓN DE LAS TANGENCIAS	